

Auteur : Sebastien Maloron  
Nombre de Séquences : 98  
Durée : 7h 30

## Sommaire VTC - Dreamweaver 4™

### Vue d'ensemble

#### INTRODUCTION

#### LA CONNEXION HTTP

Implications de ce mode de fonctionnement pour la création de pages web

#### L'INTERFACE DE DREAMWEAVER

L'interface graphique

#### LOGIQUE DE TRAVAIL DE DREAMWEAVER

La logique de travail de dreamweaver et les relations entre la fenêtre de document la palette des objets et palette des propriétés.

#### LA GESTION DES PALETTES FLOTTANTES

Affichage et gestion des palettes ou panneaux d'options

#### PREMIER DOCUMENT AVEC DREAMWEAVER

Création d'une première page avec dreamweaver. enregistrement d'un fichier html et test dans un navigateur.

#### TEST DES PAGES DANS UN NAVIGATEUR

Test des pages web dans un navigateur. Ajout d'un nouveau navigateur et statistiques des parts de marché des navigateurs et des plateformes sur internet.

#### LE MODE CODE ET LE MODE CRÉATION

Utilisation du mode code et du mode création. les relations entre ces deux modes et l'actualisation du code en mode mixte.

#### LA BARRE D'ÉTAT: SÉLECTEUR HTML/POIDS-PAGE

La barre d'état de la fenêtre de document. l'utilisation du sélecteur de balise html. le test de la taille de la fenêtre et la création de nouvelles tailles. les tests: poids du fichier - temps de chargement - LA PALETTE DES RÉFÉRENCES

Utilisation de la palette de référence. Référence contextuelle et taille du texte de la palette.

#### OBTENIR DE L'AIDE

Aide en ligne de dreamweaver. utilisation de l'aide contextuelle. Recherche par mots clés ou index.

### Le texte

#### IMPORTATION DE TEXTE DANS DREAMWEAVER

Importation d'un texte au format rtf dans un document dreamweaver. Encodage automatique des caractères spéciaux et gestion des sauts de ligne. Importation de code html dans dreamweaver.

#### FORMATAGE DES TITRES ET PARAGRAPHES

Formatage des titres. Utilisation des formats de titre d'entête. Retouche du code html.

#### AJOUT DE TEXTE PRÉFORMATÉ

Utilisation du texte préformaté pour présenter des documents avec des retraits.

#### MISE EN FORME DES CARACTÈRES

Mise en forme des caractères avec les styles italiques-gras-souligné et télétype. Les familles de styles et la différence entre styles physiques et styles logiques.

#### AUTRES MISES EN FORME DE CARACTÈRES

Utilisation des styles indices et exposant. Modification de la taille des textes avec les balises <big> et <small>.

#### TAILLE DES TEXTES

Modification de la taille des textes avec la balise font. Taille de base et taille relative. Utilisation de la balise <basefont>.

#### POLICES ET LISTE DE POLICES

Modification de la police des textes. Limites du langage html en ce qui concerne la gestion des polices. Création de listes de polices personnalisées.

#### COULEUR DE TEXTE

Sélection de la couleur d'un texte. Affichage des couleurs sur le web. La palette des couleurs sécurisées et la création de couleurs personnalisées.

#### ALIGNEMENTS ET RETRAITS

Alignement des paragraphes. Gestion des alignements du texte. Limites et dangers de la justification sur le web. Retraits des paragraphes par rapport à la marge gauche.

#### STYLES HTML

Création et application de styles html. Différence entre les styles de caractère et les styles de paragraphe. Application des styles à plusieurs documents.

#### MARGES ET COULEURS DE FOND DE PAGE

Définition d'une couleur d'arrière plan pour la page. Modification de la couleur par défaut des textes. Ajout de marges à la page.

#### GESTION DES LISTES

Définition des listes à puce et des listes numérotées. Paramétrage du comptage des listes.

#### INSERTION DE CARACTÈRES SPÉCIAUX

Insertion de caractères spéciaux. Utilisation des espaces insécables

### Les liens

#### LIENS VERS D'AUTRES SITES. CIBLE DES LIENS

Lien vers d'autres sites et gestion de la cible des liens. Liens absolus.

#### LIENS VERS DES PAGES DE NOTRE SITE

Liens vers des pages de notre site. Particularités des liens relatifs.

#### LIENS INTERNES À UNE PAGE

Création de liens internes à une page ou liens ancrés. Définition des liens mixtes internes et externes.

#### LIEN VERS UNE ADRESSE E-MAIL

Création de liens vers une adresse de messagerie électronique. Paramétrage de l'objet du message.

#### LIENS DIVERS

Création de liens vers des fichiers non html. Lien vers un fichier image ou un fichier texte ou un fichier zip.

#### CHEMINS D'ACCÈS ABSOLUS ET RELATIFS

Adressage absolu et relatif. Les causes des liens brisés. La notion de dossier racine d'un site.

### Les images

#### FORMATS D'IMAGES UTILISABLES SUR LE WEB

Propriétés, avantages et inconvénients des formats GIF - JPEG - PNG.

#### INSERTION D'IMAGES

Insertion d'images dans une page web. Source et adressage des images

#### TAILLE DES IMAGES ET ACTUALISATION

Modification et rétablissement des dimensions d'une image. Modification d'une image avec Fireworks à partir de son fichier source.

#### LETTRINES ET HABILLAGES

Création d'un habillage avec les propriétés d'alignement des images. Dangers et limites de l'habillage sur le web. Gestion est espaces horizontaux et verticaux autour d'une image.

#### ALIGNEMENTS DES IMAGES

Propriétés d'alignement d'une image par rapport à un texte ou à une autre image.

#### LIEN SUR UNE IMAGE ET TEXTE ALTERNATIF

Création d'un lien sur une image. Définition d'une bordure et de la couleur du lien. Insertion d'un texte alternatif à l'image.

#### SOURCE FAIBLE

Définition d'une source faible sur une image pour réduire le temps de réaction d'une page web.

#### CARTE IMAGE

Définition d'une carte image pour créer un lien sur une zone spécifique d'une image.

#### IMAGE D'ARRIÈRE PLAN

Définition d'une image d'arrière plan sur une page web. Dangers des arrières plan en terme de lisibilité et de temps de chargement des pages.

#### IMAGES INVISIBLES

Utilisation d'une image invisible pour gérer un espacement personnalisé dans une page web.

### Les Tableaux

#### INSERTION DE TABLEAUX

Insertion d'un tableau dans Dreamweaver. Paramétrage des bordures et des espacements.

#### SÉLECTIONS DES TABLEAUX

Sélection dans un tableau. Les méthodes de sélection dans un tableau. Sélection d'un tableau entier - d'une ligne - d'une colonne - ou d'une plage de cellules. Sélections continues ou discontinues.

#### DIMENSIONS DES TABLEAUX

#### Dimensions des tableaux

#### ARRIÈRE PLAN ET BORDURES DE TABLEAUX

Insertion d'un tableau dans Dreamweaver. Paramétrage des bordures et des espacements.

#### AJOUT DE LIGNES ET DE COLONNES

Ajout de lignes et de colonnes à un tableau. Ajout de lignes et de colonnes. Suppression - déplacement et duplication des lignes et des colonnes.

#### FUSION DE CELLULES

Fusion des cellules d'un tableau. Dimensions des cellules fusionnées.

#### TRI DANS UN TABLEAU

Tri des lignes d'un tableau. Paramétrage de l'ordre du tri et options de tri.

## MISE EN FORME AUTOMATIQUE DE TABLEAUX

Mise en forme automatique des tableaux. Utilisation des modèles de mise en forme pour réaliser une mise en forme automatique d'un tableau. Paramétrage de ces modèles.

## IMPORTATION ET EXPORTATION D'UN TABLEAU

Utilisation de textes délimités pour créer automatiquement des tableaux dans Dreamweaver. Exportation de tableaux Dreamweaver au format texte délimité.

## MULTICOLONNAGE AVEC LES TABLEAUX

Utilisation des tableaux comme grille de mise en page pour réaliser une présentation en multicolonnage.

## INSERTION D'IMAGES DANS UN TABLEAU

Utilisation des tableaux pour réaliser un montage d'images.

## TABLEAUX IMBRIQUÉS

Utilisation de tableaux imbriqués pour simplifier une mise en page complexe.

## CRÉATION DE CARTOUCHES AVEC DES TABLEAUX

Utilisation de tableaux imbriqués pour réaliser une cartouche qui s'adapte automatiquement à son contenu.

## CRÉATION DE TABLEAU EN MODE MISE EN FORME

Utilisation du mode mise en forme pour réaliser des mises en pages complexes avec des tableaux.

## PARAMÉTRAGE DES CELLULES EN MODE MISE EN

Extension automatique des colonnes en mode mise en page. Paramétrage des dimensions des colonnes en mode mise en page. Extension automatique des colonnes et insertion d'images d'espacement.

## UTILISATION DU TRACÉ D'IMAGE

Utilisation du tracé d'image comme modèle pour réaliser un montage d'images en mode mise en forme.

## Les formulaires

### INSERTION DE FORMULAIRES

Exemples d'utilisation de formulaires sur le web. Création d'un formulaire simple.

### LES CHAMPS DE SAISIE

Propriétés des champs de texte. Modification des propriétés des champs de texte dans un formulaire. Utilisation des différents types de champs de texte.

### LES CHAMPS DE LISTE

Création et modification d'un champs de liste ou de menu déroulant dans un formulaire.

### LES CHAMPS -CASE À COCHER- ET -BOUTON RADIO-

Création de champs - case à cocher- et -bouton radio-. Différences et utilité de ces deux types de champs.

### ACTION ET MÉTHODES DES FORMULAIRES

Modification des propriétés d'un formulaire. Différentes méthodes d'exploitation des données d'un formulaire.

### LE MENU DE REROUTAGE

Création d'un menu déroulant de reroutage.

## Les cadres ou frames

### PRINCIPE GÉNÉRAL SUR LES CADRES

Principes et utilisation des cadres ou frames. Limites et dangers de cette technique.

### INSERTION DE CADRES AVEC LA PALETTE OBJETS

Création d'une mise en page avec des cadres. Enregistrement et nomenclature des fichiers.

## CADRES PERSONNALISÉS

Création d'un découpage en cadre personnalisé. Suppression d'un cadre.

### PROPRIÉTÉS DU JEU DE CADRE

Modification des propriétés du jeu de cadre. Utilisation de dimensions absolus ou relatives pour les cadres.

### PROPRIÉTÉS DES CADRES

Modification des propriétés des cadres. Paramétrages des barres de défilement et des marges de cadres.

### LIENS INTER CADRES

Création de liens hypertexte entre des cadres. Importance de la cible du lien. Insertion d'un menu de reroutage

## Les feuilles de style

### CRÉATION D'UNE FEUILLE DE STYLE PERSONNALISÉE

Création d'une feuille de style personnalisée pour renforcer la cohérence typographique d'un site. Automatiser la mise en forme et obtenir des mise en forme plus riches.

### GESTION DE FEUILLES DE STYLE

Suppression - duplication et modification d'une feuille de style.

### REDÉFINITION DES BALISES HTML

Re-définition de la mise en forme d'une balise html avec une feuille de style

### SÉLECTEUR CSS

Re définition de la balise <a>. Utilisation d'un sélecteur css pour définir un effet de survol sur du texte.

### UTILISATION DE FICHIERS EXTERNES

Création d'une feuille de style dans un fichier externe. Application de cette feuille de style à plusieurs pages html.

## Les comportements

### INSERTION D'UN OBJET IMAGE SURVOLÉE

Insertion et modification d'un comportement images survolée pour créer un effet rollover.

### INSERTION D'UNE BARRE DE NAVIGATION

Insertion et modification d'un comportement barre de navigation pour gérer une navigation à plusieurs états.

### LE COMPORTEMENT VALIDER UN FORMULAIRE

Insertion et modification d'un comportement - validation de formulaire - pour éviter l'envoi d'un formulaire incomplet

## La gestion de site

### CRÉATION ET UTILISATION D'UNE CARTE DE SITE

Création d'un site avec Dreamweaver. Affichage des fichiers du site et de la carte du site. Contrôle de la validité des liens par rapport au dossier racine.

### MISE EN LIGNE D'UN SITE

Définition des paramètres de connexion ftp dans Dreamweaver et mise en ligne d'un site.

### INSERTION DE DESIGN NOTES

Insertion de notes de production ou Design Notes dans Dreamweaver.

### EXTRACTION ET ARCHIVAGE DE FICHIERS

Utilisation des fonctions d'archivage et d'extraction pour optimiser le travail à plusieurs sur le même site.

## LES OUTILS DE VÉRIFICATION D'UN SITE

Utilisation des outils de vérification pour contrôler la validité des liens et s'assurer de la cohérence du code html.

## Les bibliothèques et les modèles

### CRÉATION D'ÉLÉMENT DE BIBLIOTHÈQUE

Création d'un élément de bibliothèque pour automatiser la mise à jour des éléments récurrents.

### GESTION DES BIBLIOTHÈQUES

Création d'un élément de bibliothèque pour automatiser la mise à jour d'une navigation sur plusieurs pages.

### CRÉATION DE MODÈLES

Création d'un modèle pour verrouiller et automatiser une mise en page. Insertion de zones modifiables dans un modèle.

### MODIFICATION D'UN MODÈLE

Insertion d'un élément de bibliothèque dans un modèle pour automatiser la mise à jour d'une barre de navigation.

## Insertion d'éléments multimedia

### INSERTION D'ANIMATION FLASH

Insertion d'une animation Flash dans une page web. Test de l'animation dans Dreamweaver et dans un navigateur.

### UTILISATION DE BOUTONS FLASH

Insertion et modification d'un texte Flash dans Dreamweaver.

### UTILISATION DE TEXTE FLASH

Insertion et modification d'un bouton Flash dans Dreamweaver.

### INSERTION DE PLUG-IN

Insertion d'une vidéo QuickTime dans Dreamweaver avec un objet plug-in.

## Gestion des actifs

### LA PALETTE DE GESTION DES ACTIFS

Affichage et présentation de la palette des actifs.

### INSERTION D'ACTIF DANS UNE PAGE

Insertion d'un actif dans une page Dreamweaver.

### ACTIFS FAVORIS. URL ET COULEUR

Définition et gestion des actifs favoris. Création de couleurs et d'adresses URL dans la palette des actifs.

## Divers

### UTILISATION DE L'HISTORIQUE

Gestion de l'historique et enregistrement des étapes de l'historique dans une macro commande.

### NETTOYAGE DU CODE HTML DE WORD

Nettoyage du code html généré par Microsoft Word.

### AFFICHAGE ET PARAMÉTRAGES DES ASSISTANCES

Affichage et masquage des assistances visuelles dans le mode création de Dreamweaver.

### NETTOYAGE DU CODE SOURCE

Nettoyage du code html pour éliminer les balises inutiles et optimiser le code.

### UTILISATION DU RECHERCHER-REMPLEUR

Utilisation des fonctions Rechercher/Remplacer sur une page ou sur l'ensemble des fichiers d'un dossier ou d'un site. Rechercher/Remplacer sur le texte des pages ou sur le code html.

### INSERTION DE MOTS CLÉS ET RÉFÉRENCIEMENT

Insertion de mots clés et descriptions pour le référencement des pages dans les moteurs de recherche.